

DOMAIN DRIVEN DESIGN

Dla opornych

ILE PIENIĘDZY NA KONCIE?

- dzwoni Staś do banku i pyta ile ma kasy na koncie
- "80 złotych" odpowiada pani w banku



- Hola, gdzie jest moje 300 złotych?

- Oto pańskie wydatki z ostatnich 2 dni
 - 200 na payu
 - 300 wyciągnięte z bankomatu
 - 100 na amazonie
- a tak, zapomniałem o bankomacie ...

**CZY SALDO KONTA W SYSTEMIE BANKOWYM JEST KOLUMNĄ W
TABELI?**

MOŻLIWE, ALE NAJPEWNIER NIE JEST TO "ŹRÓDŁEM PRAWDY"

PRZYKŁAD IMPLEMENTACJI

```
def wire_money(request):  
    data = validate_wire_money(request)  
    account = get_account(request.user)  
    send_money(account.id, data['target'], data['value'])  
    return Response(status=200)
```

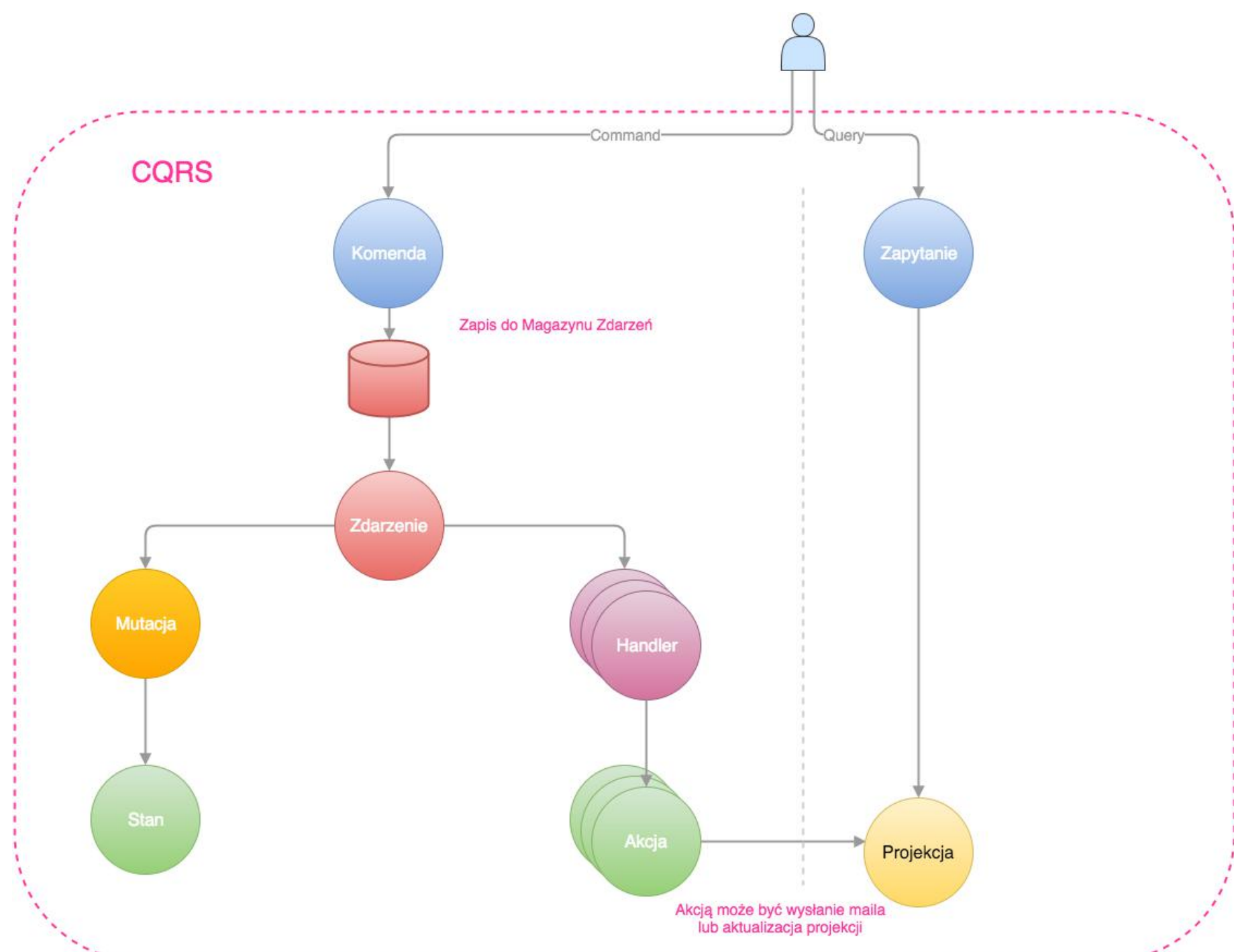


```
def send_money(account_id, target, value):
    sql = '''
    UPDATE account
    SET current_val = (account.current_val - %s)
    WHERE account.id = %s
    '''
    perform_query(sql, value, target)
    save_history_entry(
        name='wire',
        account_id=account_id,
        target=target,
        value=value,
    )
```

PROBLEMY?

- transakcja
- błąd w zapisie wpisu historii

Mutowanie danych



COMMAND QUERY RESPONSIBILITY SEPARATION

DDD OD POCZĄTKU

RUPY 2013



RUBY LOVES DDD

<https://www.youtube.com/watch?v=Vn34CdkLa3g>

Moja pierwsza próba implementacji skończyła się totalną porażką

Zwalam na terminy i comfort zone

Dużo dużo później, właściwie całkiem niedawno









- Python
- Django
- DRF
- REST

PYTANIE

- dlaczego serializator wie jak zapisać obiekt?

PYTANIE

- dlaczego serializator wie jak zapisać obiekt?
- dlaczego logika endpointu wie jak zapisać dane?

PYTANIE

- dlaczego serializator wie jak zapisać obiekt?
- dlaczego logika endpointu wie jak zapisać dane?
- `Model.save()` vs `Manager.create()/update()` ?

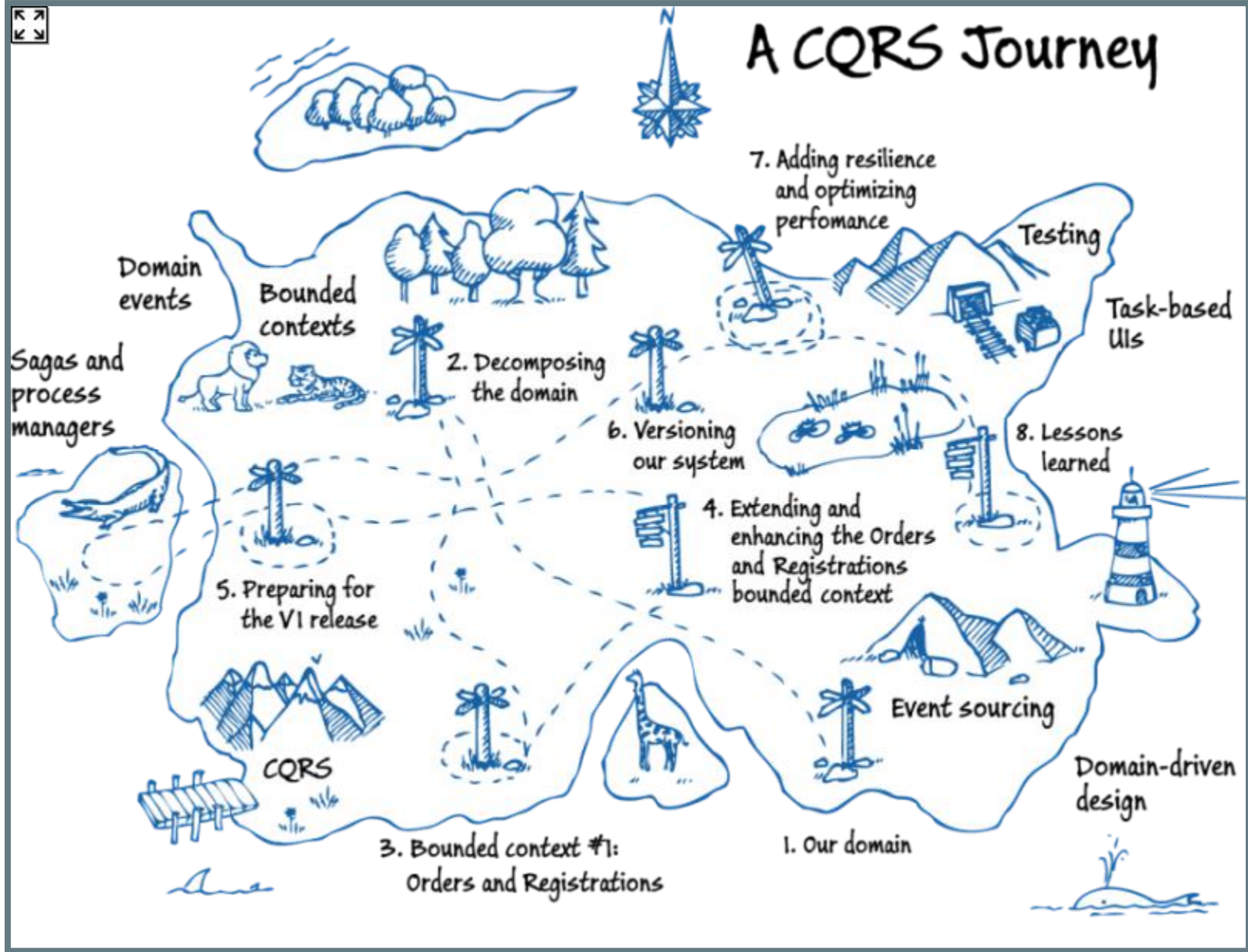
- Java
- Data Transfer Object

WNIOSEK

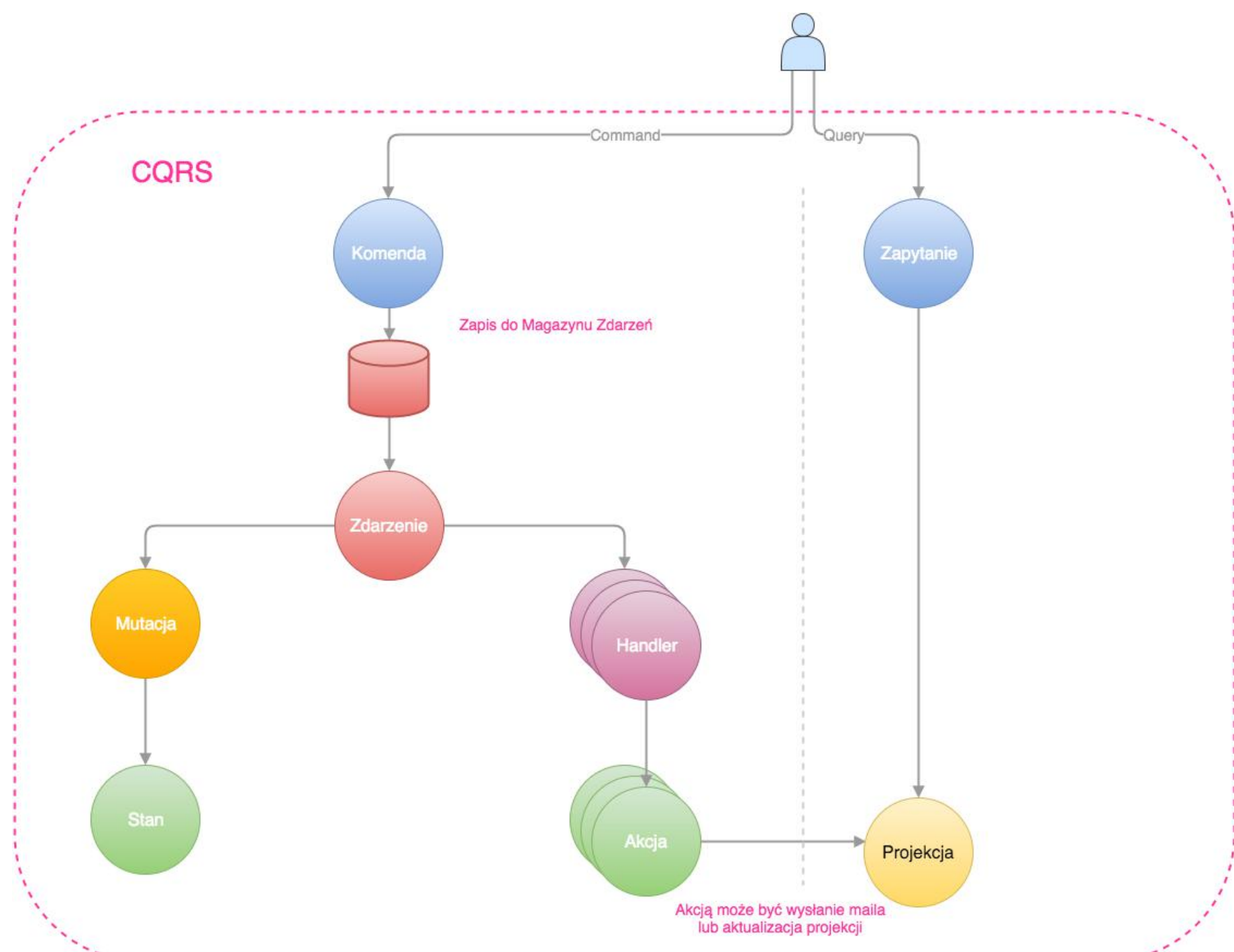
- Zbyt duża elastyczność
- Brak jasnego podziału odpowiedzialności
- Zmiana stanu danych jest (zbyt) łatwa



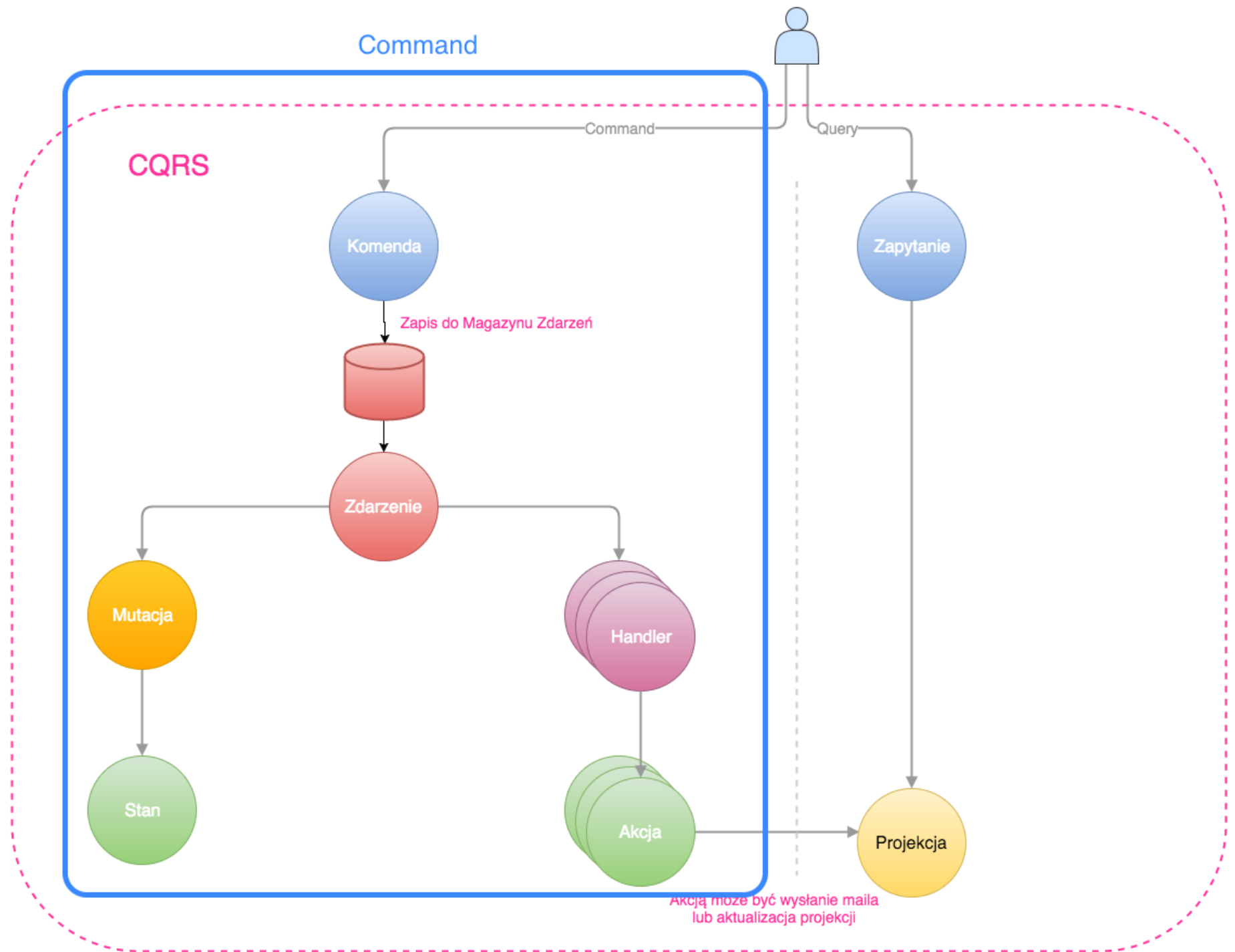
A CQRS Journey

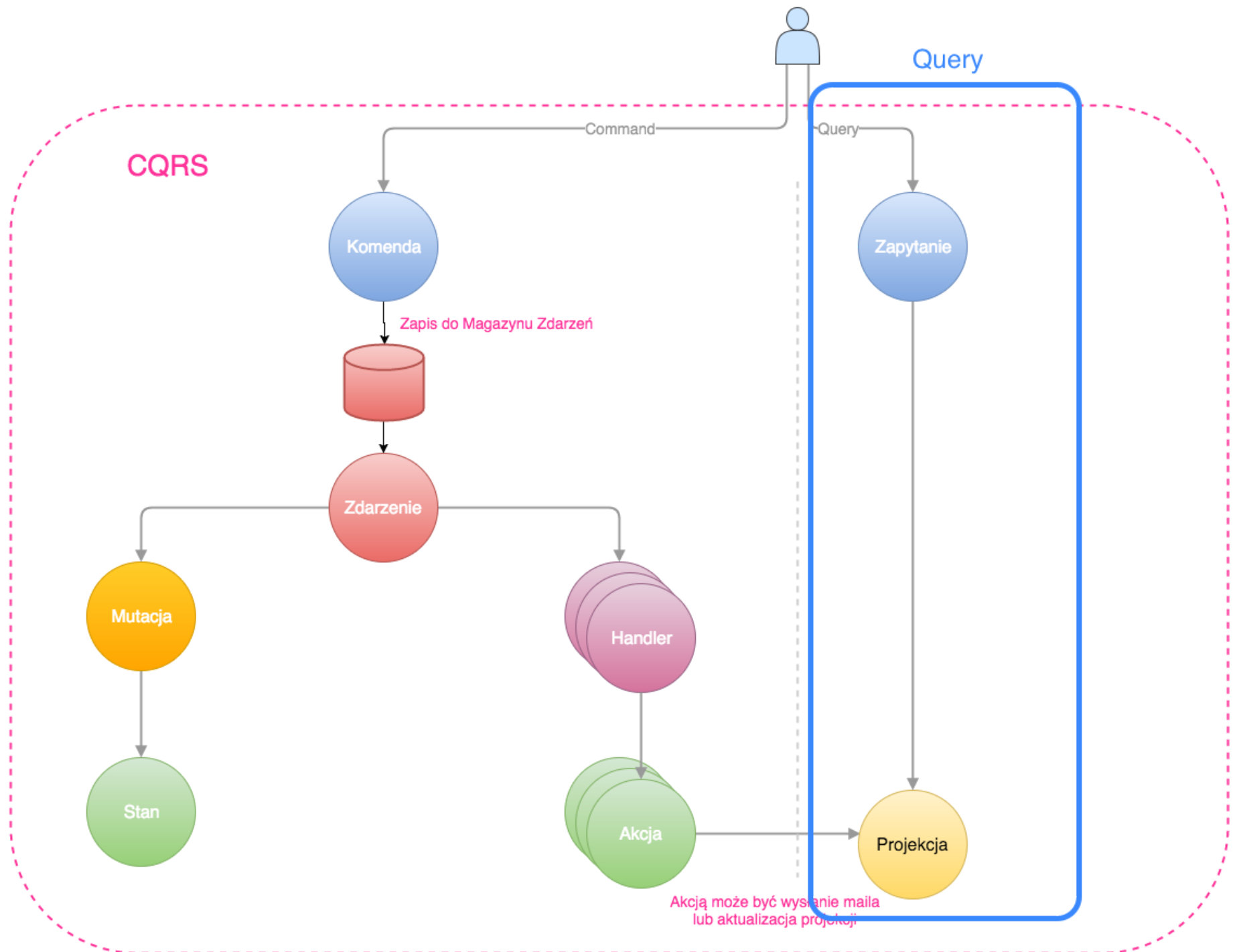


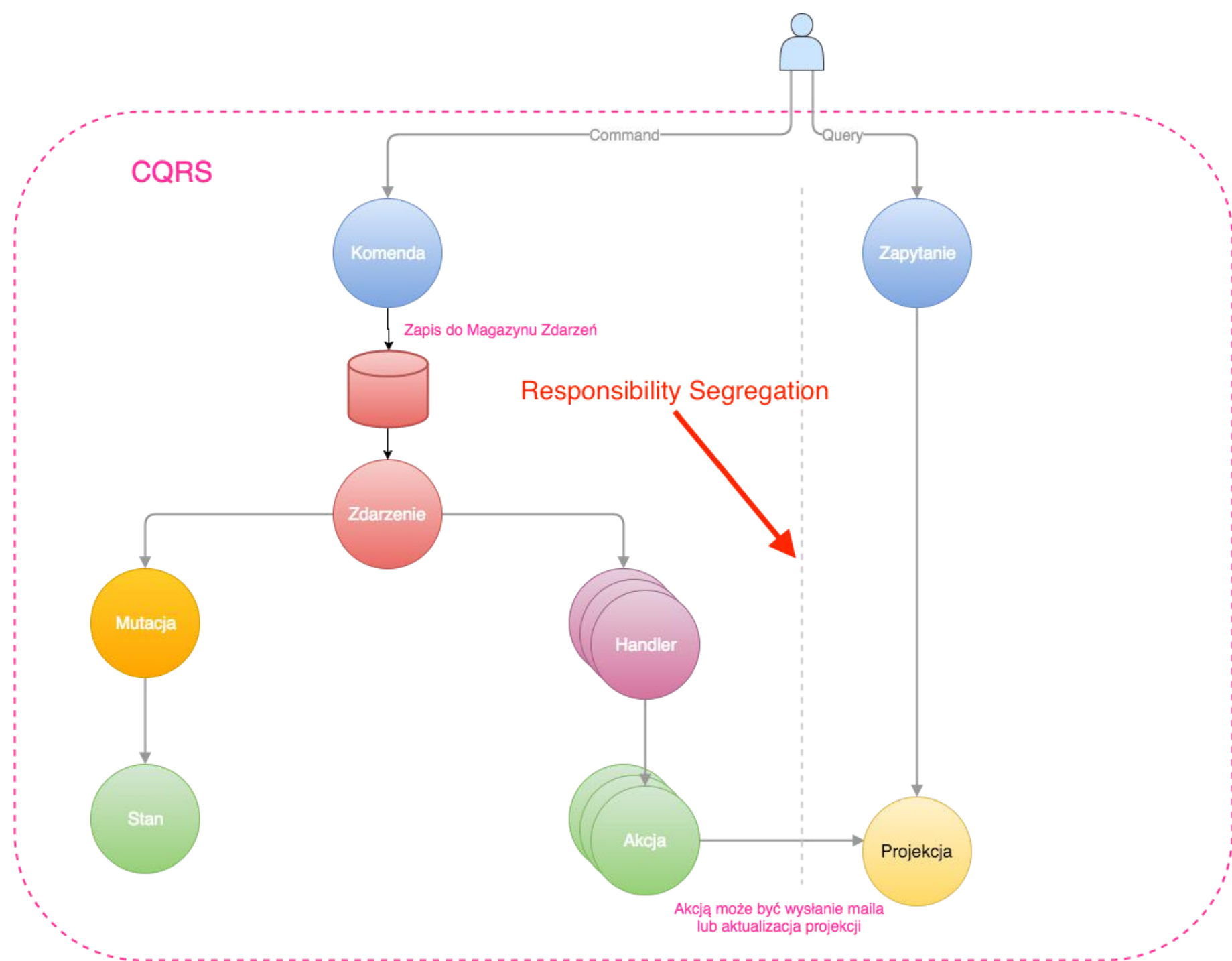
- CQRS
- ES
- DDD
- Microsoft



COMMAND QUERY RESPONSIBILITY SEGREGATION







PRZYKŁAD APLIKACJI TODO

<https://github.com/lukaszbcq>

```
from todos.cqrs import app

app.add(label='Prepare PyWaw presentation')
app.add(label='Find funny pictures')

app.query()

# fa56bc | Prepare PyWaw presentation
# 50dd61 | Find funny pictures

app.finish('fa56bc')
```

```
from .aggregates import Todo
from cq.app import BaseApp
from cq.contrib.sqlalchemy.storage import SQLAlchemyStorage

class TodoApp(BaseApp):
    storage_class = SQLAlchemyStorage
    storage_kwargs = {'db_uri': 'sqlite:///memory:'}

    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.repo = self.get_repo_for_aggregate(Todo)
```

```
def add(self, label):
    uuid = self.genuuid() # can be provided by the client as well
    return self.repo.store('Todo.Added', uuid, data={'label': label})

def finish(self, todo_id):
    self.repo.get_aggregate(todo_id)
    self.repo.store('Todo.Finished', todo_id)
```



```
from cq import aggregates

class Todo( aggregates.Aggregate ):
    __slots__ = ( 'label', 'done' )

@aggregates.register_mutator( Todo, 'Todo.Added' )
def mutate_added( todo, event, data ):
    todo.label = data[ 'label' ]
    todo.done = False

@aggregates.register_mutator( Todo, 'Todo.Finished' )
def mutate_finished( todo, event, data ):
    todo.done = True
```

```
from todos.projections import Todo

# ...
def query(self):
    session = self.storage.get_session()
    return session.query(Todo)
```

HANDLERS.PY

```
from todos.projections import Todo
from cq.handlers import register_handler

@register_handler('Todo.Added')
def todo_added(event):
    todo = Todo(
        id=event.aggregate_id,
        label=event.data['label'],
    )
    session = get_session()
    session.add(todo)
    session.commit()

@register_handler('Todo.Finished')
def todo_finished(event):
    session = get_session()
    session.query(Todo).filter(Todo.id == event.aggregate_id).update({'do
```

KOMUNIKACJA MIĘDZY APLIKACJAMI / USŁUGAMI

- komendy i zapytania jako główny interfejs
- aplikacja może nasłuchiwać na zdarzenia z innych aplikacji

ZALETY

- Podział obowiązków
- Interfejs całej aplikacji/usługi
- Komunikacja między usługami

WADY

- Złożoność systemu
- Duplikacja części logiki

MATERIAŁY

- Greg Young, "CQRS and ES":
<https://www.youtube.com/watch?v=JHGkaShoyNs>
- Greg Young, "CQRS Documents":
https://cqrs.files.wordpress.com/2010/11/cqrs_documents.pdf
- Martin Fowler:
<https://martinfowler.com/eaDev/EventSourcing.html>
- V. Vernon, "DDD dla architektów oprogramowania"
- Microsoft CQRS Journey: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/jj554200.aspx>
- Dariusz Pawlukiewicz: <https://bulldogjob.pl/articles/122-cqrs-i-event-sourcing-czyli-latwa-droga-do-skalowalnosci-naszyc-systemow>

NARZĘDZIA

- Kafka (<https://kafka.apache.org/>)
- Maxwell (<https://github.com/zendesk/maxwell>)

PACZKI

- cq (<https://github.com/lukaszbcq>)
- eventsourcing
(<https://github.com/johnbywater/eventsourcing>)
- django-eventsourcing (soon)
- django-cqrs (soon)

FRONTEND

- <http://vuex.vuejs.org>

VUE.JS

